



Rahmenausschreibung für Rundstrecken-Serien im Simracing

Name der Serie: F1-Onlineliga Tourenwagen Meisterschaft



Vorwort

Simracing erfreut sich großer Beliebtheit in der Bundesrepublik Deutschland und wächst stetig weiter. In der Simracing Simulation iRacing stehen unterschiedliche Fahrzeugklassen und Fahrzeuge zur Verfügung. Die F1-O Tourenwagen Meisterschaft ist die Erweiterung der F1Onlineliga. Diese Serie richtet sich an kompetitive Fahrer der DACH-Region und diejenigen die es werden wollen. Die Saison beinhaltet 6 Renntage mit jeweils einem Sprint- und einem Hauptrennen.

Ausschreiber / Organisation: F1-Onlineliga

Ansprechpartner:

Tobias Mickan (mic_tobi)
Christian Maurer (Cris_GrEEN)
Fabian Loechert (Kaliba3435)
Jannik Janssen (Jauuik)

Homepage: www.f1-onlineliga.com

Dokumentversion

Versionsnummer	Datum	Autor	Änderungsgrund/Bemerkung
Version 1.0	01.05.2025	Tobias Mickan	Erstfassung
Version 1.1	07.05.2025	Tobias Mickan	Bullet In 01/S2
Version 2.2	18.06.2025	Tobias Mickan	Bullet In 02/S2

Inhaltsverzeichnis

1. Sportliches Reglement

- 1.1 Name des Serienausschreibers / Promoters und Kontaktdaten
- 1.2 Verwendete Simulation
- 1.3 Nennungen
- 1.4 Offizielle Sprache
- 1.5 Verantwortlichkeit, Änderungen der Ausschreibung, Absage der Veranstaltung

2. Bestimmungen der Serie

- 2.1 Einschreibung / Nennung, Nennschluss und Teilnahmeverpflichtung
- 2.2 Nenngelder
- 2.3 Startnummer
- 2.4 Serienterminkalender
- 2.5 Event Zeitplan
- 2.6 Maximale Anzahl Starter & Klassenaufteilung
- 2.7 Teams
- 2.8 Durchführung der Wettwerbe
- 2.9 Fahrer und Team Wertung
- 2.10 Punktetabelle und Wertungsmodus
- 2.11 Kommunikation
- 2.12 Verhalten auf der Strecke
- 2.13 Rennleitung
- 2.14 Strafen
- 2.15 Protestverfahren
- 2.16 Titel und Pokale
- 2.17 Rechtswegausschluss und Haftungsbeschränkung
- 2.18 TV-Rechte / Werbe- und Fernsehrechte

3. Technisches Reglement

- 3.1 Fahrzeugwahl
- 3.2 Fahrzeugkategorie und Fahrzeugmodell
- 3.3 Fahrzeug Wechsel, Setup & Balance of Performance
- 3.4 Fahrerausrüstung
- 3.5 Werbung an Fahrerausrüstung / Wettbewerbsfahrzeuge und Startnummern
- 3.6 Team Livery's / Lackierungen
- 3.7 Pflicht Decals
- 3.8 Software Bestimmungen
- 3.9 Neutralisation von Rennen
- 3.10 Safety Car
- 3.11 Wetter / Tageszeit / Streckenbeschaffenheit
- 3.12 Incident Limit
- 3.13 Flaggenregeln

4. Salvatorische Klausel

1 Sportliches Reglement

1.1 Name des Serienausschreibers / Promoters und Kontaktdaten



F1-OnlineLiga / www.f1-onlineliga.com

1.2 Verwendete Simulation

Im Rahmen der Serie wird die Simulation iRacing verwendet.

1.3 Nennungen

Es wird keine Nenngebühr erhoben.

1.4 Offizielle Sprache

Die offizielle Sprache ist Deutsch. Nur der deutsche Reglementtext ist verbindlich.

1.5 Verantwortlichkeit, Änderungen der Ausschreibung, Absage der Veranstaltung

- (1) Die Teilnehmer (Fahrer) nehmen auf eigene Gefahr an der Veranstaltung teil. Sie tragen die alleinige zivil- und strafrechtliche Verantwortung für alle von ihnen verursachten Schäden, soweit kein Haftungsausschluss nach dieser Ausschreibung vereinbart wird.
- (2) Die Ausschreibung darf grundsätzlich nur durch den Serienausschreiber und die genehmigende Stelle geändert werden. Ab Beginn der Veranstaltung können Änderungen in Form von Bulletins nur durch Organisator oder den Vorsitzenden der Rennleitung (o. Race Control) vorgenommen werden, jedoch nur, wenn aus Gründen der Sicherheit und / oder höherer Gewalt oder aufgrund von iRacing Wartungsarbeiten/Maintenance oder aufgrund behördlicher Anordnung notwendig ist bzw. die in der Ausschreibung enthaltenen Angaben über Streckenlänge, Renndauer, Rundenzahl und Sportwarte oder offensichtliche Fehler in der Ausschreibung betrifft.
- (3) Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Veranstaltung oder einzelne Wettbewerbe aus vorgenannten Gründen abzusagen oder zu verlegen. Schadensersatz- oder Erfüllungsansprüche sind für diesen Fall ausgeschlossen.

2 Bestimmungen der Serie

2.1 Einschreibung / Nennung, Nennschluss und Teilnahmeverpflichtung

Grundsätzlich sind Fahrer ab 16 Jahren (Jahrgangsregelung) startberechtigt. Für die F1-O Tourenwagen Meisterschaft benötigen alle Teilnehmer ein iRacing Safety Rating der Stufe D.

Interessierte Fahrer müssen sich auf der Homepage der F1Onlineliga über das Anmeldeformular zur Meisterschaft anmelden. [Hier geht's zur Anmeldung!](#)

Mit der Einschreibung verpflichtet sich jeder Fahrer an allen Wertungsläufen teilzunehmen. Kann ein Fahrer an einer Veranstaltung nicht teilnehmen, ist er verpflichtet sich beim Serienausschreiber von dieser Veranstaltung abzumelden. Bleibt ein Fahrer eine (1) Veranstaltung ohne Abmeldung fern, bzw. meldet sich zu keinem Zeitpunkt bei der Serienorganisation, behält sich der Serienausschreiber vor den Fahrer von der Serie auszuschließen. Preise und Ehrungen entfallen für diese Fahrer mit sofortiger Wirkung. Anspruch auf die Siegerpokale der Saison sind nur dann wirksam, wenn alle Veranstaltungen wahrgenommen und jedes Rennen aktiv begonnen und aktiv beendet wurde.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, die Serie F1-O Tourenwagen Meisterschaft bei weniger als 20 eingeschriebenen Fahrern nicht durchzuführen. Die Einschreibungen werden nach dem Eingangsdatum bearbeitet. Hierbei werden nur Einschreibungen bearbeitet, bei denen alle benötigten Informationen vorhanden waren. Die Einschreibung ist erst nach Prüfung und schriftlicher Bestätigung durch den Serienausschreiber angenommen und verbindlich.

2.2 Nenngelder

Es werden keine Nenngelder erhoben. Sämtliche anfallenden Kosten übernimmt die Leitung der FTM. Gleichwohl erhebt der Serienausschreiber eine moralische Verpflichtung die als solche sehr ernst zu nehmen ist! Spendengelder werden dankend angenommen um die weitere Finanzierung der FTM zu ermöglichen.

Bekundet man ernsthaftes Interesse zur Teilnahme an der FTM, so verpflichtet sich jeder Fahrer möglichst an allen Veranstaltungen teilzunehmen, sowie jedes einzelne Rennen, unabhängig von möglichen Rennunfällen, aktiv zu beenden. Respektloses, unsportliches und unprofessionelles Verlassen des Servers während der Veranstaltung / Rennen wird mit dem sofortigen Ausschluss aus der FTM bestraft. Ohne Ausnahme. Ohne Ansehen der Person. Nennung verpflichtet zur Teilnahme. Dieser Punkt ist nicht verhandelbar. Oder diskutierbar. Anmeldung = Teilnahme.

2.3 Startnummer

Die Teilnehmer erhalten von der Serienorganisation permanente Startnummern für die gesamte Saison. Die Fahrer erhalten die Möglichkeit bei der Anmeldung Wunschstartnummern zu hinterlegen, wer sich zuerst mit einer Startnummer anmeldet hat das Anrecht auf diese. Ausnahme: Ein Fahrer aus Season 1 hat das Anrecht wieder mit seiner Startnummer aus Season 1 zu fahren. Auswahl der Startnummern Saison 2 2025 sind wie folgt:

GT3 Klasse PRO 2 bis 99 (1 ist dem aktuellen Meister vorbehalten)
 GT3 Klasse AM 102 bis 199

2.4 Serienterminkalender

Die F1-O Tourenwagen Meisterschaft besteht aus 6 Wertungsläufen und einer Saison Fahrerbesprechung. Teilnahme an der Saison Fahrerbesprechung ist **Pflicht**.

Event	Termin	Strecke
Saison Fahrerbesprechung	tba	
1. Lauf FTM	05.06.2025	Nürburgring Grand Prix (BES/WEC)
2. Lauf FTM	19.06.2025	Watkins Glen (Boot)
3. Lauf FTM	03.07.2025	Spa Francorchamps Grand Prix
4. Lauf FTM	17.07.2025	Virginia (Full Course)
5. Lauf FTM	31.07.2025	Sebring Interantional
6. Lauf FTM	14.08.2025	Road America (Full Course)

2.5 Event Zeitplan

Der offizielle Zeitplan wird zusätzlich jeweils eine Woche vor der Veranstaltung mit dem Termin im Terminkalender auf der F1Onlineliga Homepage veröffentlicht. Der Zeitplan orientiert sich dabei an den regulären Eventzeiten, es können jedoch Event oder Tages aktuell bedingte Ausnahmen gemacht werden. Vorläufiger Zeitplan

Start	Ende	Session	Dauer / Distanz
17:30 Uhr	19:30 Uhr	Freies Training	120 Minuten
19:10 Uhr	19:30 Uhr	Fahrerbesprechung	20 Minuten
19:30 Uhr	19:50 Uhr	Qualifying	20 Minuten
19:50 Uhr	20:15 Uhr	Sprint Rennen	20 Minuten (+5 min)
20:15 Uhr	20:20 Uhr	Warm Up / Pause	5 Minuten
20:20 Uhr	21:10 Uhr	Hauptrennen	45 Minuten (+5 min)
21:10 Uhr	21:25 Uhr	Podium Interviews	ca. 15 Minuten

2.6 Maximale Anzahl Starter & Klassenaufteilung

Es sind maximal 60 Fahrer zugelassen. Es wird in PRO und AM Klassen eingeteilt. Die Einteilung in die Klassen erfolgt im Eröffnungsstream. Die iRating Grenze zwischen PRO und AM wird anhand der Anmeldungen fest gelegt um ausgeglichene Klassen zu ermöglichen. Gaststarter sind nicht zugelassen. Bei mehr als 60 Anmeldungen wird eine Warteliste für Neuanmeldungen erstellt.

2.7 Teams

In Season 2 der FTM wird es eine Team Wertung geben. Team's dürfen aus maximal zwei Fahrern bestehen. Auch Einzelfahrer „Team's“ sind möglich. Fahrer eines Teams dürfen Fahrzeuge verschiedener Hersteller fahren. Eine Hersteller Wertung entfällt. Das wechseln eines Teams während der Saison ist nicht gestattet. Ausnahme, zwei Einzel Fahrer tun sich während der Saison zusammen und bilden ein Team. Community's dürfen maximal drei Team's an den Start bringen die Namentlich unterschieden werden können mit zum Beispiel unterschiedlichen Namen Endungen (Red, Blue, Green oder 1 , 2, 3)

2.8 Durchführung der Wettbewerbe & Training

Die Läufe der Meisterschaft werden ausschließlich online durchgeführt. Es besteht, ausgenommen im Freien Training oder bei Total Schaden, das Auto lässt sich nicht mehr sicher zur Box bewegen, absolutes ESC-Verbot!

Sämtliche Trainingszeiten sind ausgenommen von der Sportrechtlichen Überwachung durch eine Rennleitung. Der Serienausschreiber behält sich aber das Recht vor bei unsportlichen Verstößen (Beleidigungen o. ä.) Strafen gegen eingeschriebene Teilnehmer auszusprechen.

Das Ergebnis des Qualifying ist verantwortlich für die Startaufstellung des Sprintrennen. Das Hauptrennen startet mit dem Endergebnis des Sprint Rennen, nur die Top 10 aus dem Sprint Rennen starten in umgekehrter Reihenfolge in das Hauptrennen „Reverse Grid“.

Die Formation Lap beginnt mit einem „stehenden Start“. Bei Grün fahren alle vorsichtig und langsam an, alle bleiben in 2 Wide Formation über die gesamte Formation Lap hinweg bei einer vorgegebenen Geschwindigkeit. Überholverbot über die gesamte Formation Lap! Im letzten Sektor bremst der Führende das Feld am **Slow Point** auf eine bestimmte Geschwindigkeit ein, alle machen sich Start bereit. Innerhalb der **Start Zone** eröffnet der Führende nach eigenem Ermessen durch beschleunigen das Rennen. Sobald der Führende das Rennen eröffnet ist es **für ALLE eröffnet**, unabhängig von der Start/Ziel Linie. Zulässige Geschwindigkeiten, Slow Point und Startzone für die jeweilige Strecke werden in der Fahrerbesprechung vor dem Rennen Grafisch bekannt gegeben.

Das Rennen ist dann beendet, wenn man aus eigener Kraft, das Fahrzeug in der Boxengasse abgestellt hat. Beenden auf der Strecke nach Ziel Einfahrt kann zur Strafe bis hin zur nachträglichen Disqualifikation führen und kann mit einem Protest gemeldet werden.

Fahrhilfen und Schadensmodell

- # automatische Kupplung und Schaltung deaktiviert
- # Schaden 100%
- # Reifenverschleiß aktiv
- # Benzinverbrauch aktiv
- # Auto pit speed Limiter deaktiviert
- # Auto Engine Start aktiviert
- # Auto Wipers aktiviert
- # Driving Line deaktiviert
- # Pit Exit Line deaktiviert
- # Brake Assistance deaktiviert
- # Throttle Assistance deaktiviert

2.9 Fahrer-, Team-, PRO & AM Wertung

In der F1-O Tourenwagen Meisterschaft werden grundsätzlich alle als Dauerstarter eingeschriebenen Teilnehmer in einer Gesamtwertung gewertet die in PRO und AM unterteilt wird. PRO schwarz markiert, AM Blau markiert. Zusätzlich gibt es eine PRO und AM Team Wertung. Besteht ein Team aus einem PRO und einem AM Fahrer werden beide Fahrer und das Team automatisch in der PRO Klasse gewertet.

2.10 Punktetabelle und Wertungsmodus

Sieger eines Wertungslaufes ist der Fahrer, welcher die gefahrene Distanz mit seinem Fahrzeug in der kürzesten Zeit unter Berücksichtigung aller Strafen zurückgelegt hat. Alle Teilnehmer, die gestartet sind, werden gewertet, sofern sie mindestens 75 % der Distanz des Siegers zurückgelegt haben. Die nachfolgenden Platzierungen rücken auf. Nicht gestartete Teilnehmer werden als „Did not Start“ - DNS ausgewiesen. Liegt für diese Teilnehmer keine fristgerechte Abmeldung bei der Rennleitung vor, werden diese als NE (Nicht entschuldigt) ausgewiesen. Bei Kürzung der Distanz oder Abbruch eines Rennens, soweit dieses nicht wieder aufgenommen wird, erhalten die Teilnehmer folgende Punkte: mind. 50 % der vorgesehenen Distanz = volle Punkte, unter 50 % der vorgesehenen Distanz = keine Punkte.

Punkteschema:

Sprintrennen:

Platz 1 bis 19: 55, 50, 47, 44, 42, 40, 38, 36, 34, 32, 30, 29, 28, 27, 26, 25, 24, 23, 22

Platz 20 bis 40: 21, 20, 19, 18, 17, 16, 15, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1

Hauptrennen:

Platz 1 bis 19: 80, 75, 72, 69, 66, 64, 62, 60, 58, 56, 54, 52, 50, 48, 46, 45, 44, 43, 42

Platz 20 bis 39: 41, 40, 39, 37, 36, 35, 34, 33, 32, 31, 30, 29, 28, 27, 26, 25, 24, 23, 22

Platz 40 bis 60: 21, 20, 19, 18, 17, 16, 15, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1

Qualifying: Pole Position - 3 Punkte, 2. Platz - 2 Punkte, 3. Platz - 1 Punkt

In Fällen, in denen aufgrund eines offensichtlichen Versehens oder Irrtums nach Veröffentlichung der Meisterschaft bzw. Serienwertung durch den Serienausschreiber eine nachträgliche Korrektur notwendig wird, kann diese von dem Serienausschreiber vorgenommen werden. Beschwerden zur Serienwertung sind an den Serienausschreiber zu richten. Gegen die Entscheidung des Serienausschreibers ist kein Rechtsmittel möglich.

Punktegleichheit

Besteht bei der Endauswertung Punktegleichheit zwischen mehreren Fahrern, entscheidet die größere Anzahl der Ersten, dann der Zweiten und der weiteren Plätze aller gewerteten Läufe

2.11 Kommunikation

Die offizielle Kommunikation der F1-O Tourenwagen Meisterschaft findet via F1-O Forum (f1onlineliga.com) oder über den offizielle Discord Channel statt.

Jeder Fahrer ist sich bewusst und genehmigt in voller Kraft seiner körperlichen und geistigen Kräfte zur Abgabe der Rechte mit Bezug auf Datenschutz. Die F1Onlineliga speichert und verarbeitet Daten zum Wohle der F1-O. Eine Speicherung, Verarbeitung und Verkauf von persönlichen Daten an Dritte erfolgen nicht.

Mit der Teilnahme verzichtet jeder Teilnehmer auf seine datenschutzrechtlichen Rechte (dieser Quatsch muss juristisch hier stehen Leute...).

Offizielle Kommunikation beinhaltet Dinge wie die Veröffentlichung von Reglements, Bulletins, Teilnehmerlisten das Ändern von Fahrzeugen, Startnummern oder andere allgemeine Bekanntmachungen des Serienausschreibers. Alle Informationen in Privatnachrichten die über iRacing oder Discord gesendet werden, gelten nicht als offiziell.

Während des Qualifyings oder des Rennens darf keine Kommunikation zwischen den Teams über öffentlichen Funk oder Textkanäle im Simulator stattfinden. Die Nutzung von „Pass Left/Right“ ist im Training und im Rennen nicht gestattet. Zuwiderhandeln hat eine nachträgliche Strafe zur Folge. Die einzige Ausnahme sind Anweisungen der Rennleitung.

Es herrscht während des Qualifyings und der Rennen absolutes Chat- und Sprachverbot.

Die Rennleitung wird für jede nicht unbedingt notwendige Kommunikation den Discord-Server verwenden. Um die Rennleitung zu kontaktieren, müssen die Teilnehmer den Discord-Kanal „FTM Rennleitung“ nutzen. Ein Offizieller der Rennleitung / FTM Leitung wird dann bei nächster Gelegenheit auf den Teilnehmer zu kommen. Während der Rennen haben die Teilnehmer keinen Anspruch auf einen direkten Austausch mit der Rennleitung / FTM Leitung, die Verfügbarkeit der Rennleitung / FTM Leitung während eines Rennens ist immer individuell zu beurteilen.

2.12 Verhalten auf der Strecke

Kollisionsabfrage

Für die Entscheidungen der iRacing KI Rennleitung ist ausschließlich die Kollisionsabfrage der Simulation ursächlich. Dies schließt Ghost Kontakte und Kontakte in der Boxengasse ebenso mit ein.

ESC-Verbot und Gebot

Es gelten die Bestimmungen gemäß Art.9 h DMSB-Rundstreckenreglement für SimRacing. In der FTM ist die Wiederaufnahme eines Rennens nach Nutzung der ESC-Taste nur dann erlaubt, wenn die ESC

Taste aufgrund eines Totalschadens, nicht mehr fahrbarem Fahrzeug benutzt wurde und unter Einhaltung einer Mindestwartezeit, die sogenannte „Towing Time“. Diese ist abhängig von der Position auf der Rennstrecke.

Während der Qualifikation herrscht generelles ESC Verbot. Wer die Escape Taste benutzt ist von der Session ausgeschlossen und darf nicht weiter teilnehmen. In der Qualifikation gilt dies auch bei Totalschaden des Wagen.

Nutzung der ESC-Taste außerhalb des erlaubten Rahmen's kann mit einem Protest gemeldet werden und kann zur Strafe bis hin nachträglichen Disqualifikation führen.

Antreten von Strafen

Bei ausgesprochenen Strafen während des Rennens ist den Weisungen der Simulation Folge zu leisten.

Fast Repair

In der F1O Tourenwagen Meisterschaft steht pro Wertungslauf jedem Teilnehmer ein (1) „Fast Repair“ zur Verfügung.

2.13 Rennleitung

Eingesetzte Rennleitung

In der F1O Tourenwagen Meisterschaft wird die KI Rennleitung der Simulation iRacing eingesetzt. Weisungen der Simulation bei zum Beispiel Strafen oder dem Start Prozdere sind Folge zu leisten.

Liste der offiziellen Sportwarte (Stewards)

Die Liste der offiziellen Sportwarte (**Stewards**) wird mit der „Eventinfo“ im Termin zu jeder Veranstaltung veröffentlicht.

Fahrerbesprechung/Briefing

Das Briefing findet im Sprachkanal „Briefing-Raum“ auf dem F1O PX Discord Server statt. Die Teilnehmer müssen sich selbstständig zu der in der Eventinfo genannten Zeit in dem Sprach-/ Videokanal einfinden. Eine festgestellte Nichtteilnahme oder nicht vollständige Teilnahme an der Fahrerbesprechung/Briefing (gemäß Präsenz im Voice Chat) kann von der Rennleitung bestraft werden.

Fahrereinsatzbestätigung

Alle eingeschriebenen Teilnehmer melden sich im jeweiligen Termin im Forum auf der F1-O Homepage an bzw. ab. Falls ein Fahrer nicht in der Lage ist, an einer Veranstaltung teilzunehmen, muss sich die betroffene Person bis 17:30 Uhr am Veranstaltungstag im entsprechenden Termin im Terminkalender auf der F1Onlineliga Homepage abmelden.

Bleibt ein Fahrer unentschuldig einem Event fern, kann dieses Event als Entscheidungsgrundlage zum sofortigen Ausschluss aus der F1-O Tourenwagen Meisterschaft herangezogen werden.

2.14 Strafen

In der F1-O Tourenwagen Meisterschaft finden folgende Wertungsstrafen Anwendung:

- nachträgliche Zeitstrafen (definiert per Reglement oder durch die Stewards)
- Durchfahrtsstrafe (definiert durch Inc's Grenze in der Simulation)
- Inc's Limit = 10, danach Durchfahrtsstrafe alle 5 Inc's
- 1 Strafpunkt für nicht An/Abmeldung oder nicht erscheinen

Weiter können Teilnehmer für Ihr Fehlverhalten auch von den Stewards mit einer Verwarnung belegt oder per nachträglicher Disqualifikation von der Wertung ausgeschlossen werden.

Eine Übersicht der von den Stewards ausgesprochenen Strafen ist Online auf der F1Onlineliga Homepage hinterlegt.

Strafpunkte

Die F1O Tourenwagen Meisterschaft führt für seine Veranstaltungen ein „Strafpunkte-Register“. Das Register dient der Bestrafung der Teilnehmer bei mehrmaligen Verstößen. Strafpunkte verfallen mit Ablauf der aktuellen Saison, in der der Verstoß begangen wurde.

Die Vergabe der Strafpunkte liegt in Ermessen der Sportwarte / Stewards.

Strafe	Strafpunkte
Warnung	1
Qualifikation's Verbot	2 bis 3
Renn Verbot	4 bis 5
Saison Ausschluss	6 oder mehr

2.15 Protestverfahren

Proteste können frühestens am nächsten Tag nach dem Zieleinlauf des Hauptrennen, Freitag ab 12:00 Uhr bis spätestens zum Ablauf des Folgenden Sonntag (24:00 Uhr) über das entsprechende Online Formular mit Zeitstempel aus der Simulation und einem Clip des Vorfalles auf der F1O Homepage eingereicht werden. Proteste, welche vor oder nach dieser Frist, oder mit fehlenden Daten eingereicht werden, gelten als unzulässig und werden kommentarlos gelöscht.

Das Protest Formular findet ihr unter folgendem Link: [Protest Formular](#)

Die Entscheidungen der Stewards sind zu respektieren und stehen nicht zur öffentlichen Diskussion. Unbedingt notwendige Fragen bezüglich einer Entscheidung können über den Discord Server direkt an die F1-O Tourenwagen Meisterschaft Leitung gestellt werden, wir bitten dies aber nur in absoluten "Ausnahme Fällen" zu nutzen.

2.16 Titel und Pokale

Der Fahrer / das Team der PRO Klasse mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen in der F1Onlineliga Tourenwagen Meisterschaft 2025 erhält den Titel:

Meister PRO Klasse der F1Onlineliga Tourenwagen Meisterschaft 2025

Der Fahrer / das Team der AM Klasse mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen in der F1Onlineliga Tourenwagen Meisterschaft 2025 erhält den Titel:

Meister AM Klasse der F1Onlineliga Tourenwagen Meisterschaft 2025

Pokale / Medaillen

Es werden für Platz 1 bis 3 der PRO Wertung, der AM Wertung und für Platz 1 der PRO und Platz 1 der AM Team Wertung Pokale bzw. Medaillen ausgegeben. Die Kosten zur Erstellung und Versand der Pokale bzw. Medaillen übernimmt die Leitung der F1Onlineliga Tourenwagen Meisterschaft. Ob Pokale oder Medaillen ausgehändigt werden hängt von der Finanziellen Situation am Ende der Saison ab.

Jeder Fahrer muss mit der Abgabe seiner Postadresse einverstanden sein im Falle einer Platzierung unter den ersten drei. Adressdaten werden nicht gespeichert oder an dritte weiter gegeben. Als Ausnahme zählt der Hersteller der Pokale/Medaillen der auch den Versand zu den Fahrern übernimmt.

2.17 Rechtswegausschluss und Haftungsbeschränkung

Rechtswegausschluss und Haftungsbeschränkung

- (1) Bei Entscheidungen des Serienausschreibers, der Rennleitung, des Renndirektors oder des Veranstalters als Preisrichter im Sinne des § 661 BGB ist der Rechtsweg ausgeschlossen.
- (2) Aus Maßnahmen und Entscheidungen der Rennleitung und des Renndirektors sowie der Beauftragten der F1-O und des Serienausschreibers können keine Ersatzansprüche irgendwelcher Art hergeleitet werden.
- (3) Die F1-O und der Serienausschreiber übernehmen keine Haftung/Verantwortung für die in der FTM verwendeten Software von dritt Anbietern, hier gelten die Bestimmungen der Service Anbieter. Die Teilnehmer nutzen diese auf eigene Gefahr.
- (4) Die Teilnehmer nehmen auf eigene Gefahr an den Veranstaltungen teil. Fahrer erklären mit Abgabe der Nennung den Verzicht auf Ansprüche jeder Art für Schäden, die im Zusammenhang mit den Veranstaltungen entstehen, und zwar – gegen die F1Onlineliga, den Serienausschreiber, und iRacing.com, deren Organe und Geschäftsführer – die Sportwarte / Stewards – und allen anderen Personen, die mit der Organisation der Veranstaltung in Verbindung stehen.
- (5) Der Haftungsausschluss wird mit Abgabe der Nennung allen Beteiligten gegenüber wirksam. Er gilt für Ansprüche aus jeglichem Rechtsgrund, insbesondere sowohl für Schadensersatzansprüche aus vertraglicher als auch außervertraglicher Haftung und auch für Ansprüche aus unerlaubter Handlung. Stillschweigende Haftungsausschlüsse bleiben von vorstehender Haftungsausschlussklausel unberührt.

2.18 TV-Rechte / Werbe- und Fernsehrechte

Alle Copyrights und Bildrechte liegen beim Serienausschreiber, einschließlich der Bilder, die von Stream Übertragungen der FTM übernommen werden. Eine eigene TV- Stream Übertragung in TV Format ist verboten. Lediglich die Live Übertragung des eigenen Renngeschehens ist erlaubt.

Alles nicht ausdrücklich durch dieses Reglement Erlaubte ist verboten.
Erlaubte Änderungen dürfen keine unerlaubten Änderungen oder
Reglementverstöße nach sich ziehen.

3 Technisches Reglement

3.1 Fahrzeugwahl

Im Rahmen der F1Onlineliga Tourenwagen Meisterschaft kommen nachfolgende Wettbewerbsfahrzeug ausschließlich zum Einsatz.

3.2 Fahrzeugkategorie und Fahrzeugmodell

Fahrzeugkategorie

Fahrzeug in der Simulation

Klasse GT3

- BMW M4 GT3
- Lamborghini Huracan GT3 EVO
- Mercedes-AMG GT3 2020
- Porsche 911 GT3 R (992)
- Ferrari 296 GT3
- Audi R8 LMS EVO II GT3
- Chevrolet Corvette Z06 GT3.R
- Ford Mustang GT3
- McLaren 720S GT3 EVO
- Acura NSX GT3 EVO

3.3 Fahrzeugwechsel, Fahrzeugsetup & Balance of Performance

Im Rahmen der F1-O Tourenwagen Meisterschaft wird ausschließlich mit Open-Setup gefahren.

Eine Balance of Performance wird nicht verwendet.

Ein Fahrzeugwechsel im Laufe der aktiven Saison ist nicht gestattet. Der Fahrzeugtyp der bei der Anmeldung übersendet worden ist, ist für die komplette Saison bindend.

Mit anderem Fahrzeug als dem angemeldeten Fahrzeug zu starten führt zur sofortigen Disqualifikation.

Die Fuel Begrenzung beträgt über die gesamte Saison 50%

3.4 Fahrerausrüstung

Es wird vorausgesetzt, dass ein kompatibles Lenkrad sowie Pedale verwendet werden. Für die Kommunikation ist ein Mikrofon und Kopfhörer Pflicht.

3.5 Werbung an Fahrerausrüstung / Wettbewerbsfahrzeuge und Startnummern

Jeder Teilnehmer übernimmt für Logos und Sponsoren auf seinem Fahrzeug die volle Verantwortung. Sämtliche Designs oder Schriftzüge, welche eine Verbindung zu parteipolitischen, pornographischen oder fremdenfeindlichen Inhalten assoziieren, sind verboten und führen zum Ausschluss aus der Serie. Darüber hinaus ist Tabak-/E-Zigaretten-, Alkohol- und Waffenwerbung verboten.

Mit Anmeldung zur F1O Tourenwagen Meisterschaft bestätigt der Teilnehmer die Erlaubnis der Nutzung der jeweiligen Grafiken, Bilder und Logo's. Der Serienausschreiber übernimmt keine Haftung auf etwaige Rechtsansprüche Dritter.

Die F1O Tourenwagen Meisterschaft nutzt die Software Traiding Paints zur Darstellung der Lackierungen der Fahrzeuge. Jeder Teilnehmer ist selbst für die Nutzung der Traiding Paints Software verantwortlich.

3.6 Team Livery's / Lackierungen

Liverys / Lackierungen eines Team's auf den Autos müssen möglichst identisch sein. Sponsoren oder kleinere Farbakzente (Spiegel, Flügel, etc.) dürfen sich unterscheiden. Es muss eindeutig erkennbar sein das die Autos dem selben Team angehören.

3.7 Pflicht Decals

Da in Season 2 in PRO und AM Klassen unterschieden wird ist es zwangsläufig notwendig das auf allen Autos die „FTM PRO“ oder „FTM AM“ Decals verwendet werden um die Fahrzeuge auf der Strecke unterscheiden zu können. Daher sind alle Fahrer verpflichtet das entsprechende Decal auf dem Auto zu verwenden. Eine nicht Verwendung kann bestraft werden,

Die FTM PRO oder AM Decals findet ihr unter folgendem Link: [FTM Decal's](#)

3.8 Software Bestimmungen

Allgemeines

Zusätzlich zum Technischen Reglement gemäß Teil 2 dieser Ausschreibung gelten darüber hinaus nachfolgende Softwarebestimmungen.

Software

Jeder Fahrer ist selbst dafür verantwortlich, folgende Software sowie deren Lizenzen zu besitzen:

- iRacing.com* (Mitgliedschaft + benötigter Content)
- Discord* (kostenloser Nutzer Account + Mitglied auf dem F1Onlineliga PX Server)
- Trading Paints*(kostenloser Nutzer Account)

*Hier handelt es sich um Software von Drittanbietern, bei denen die eigenen Allgemeinen Geschäfts- und Nutzungsbedingungen gelten.

Kommunikation/Streaming

Das VOIP Kommunikationssystem Discord ist verpflichtend zu verwenden.

Computer System Voraussetzungen

Der Rechner des jeweiligen Simulators muss die Mindestanforderungen der Simulation im Wettbewerbsmodus (60 Rennfahrzeuge im Wettbewerb) entsprechen.

3.9 Neutralisation von Rennen

Eine Neutralisation von Rennen findet nicht statt.

3.10 Safety Car

Das Safety Car wird nicht verwendet.

3.11 Wetter / Tageszeit / Streckenbeschaffenheit

Die Bedingungen für die jeweiligen Wettbewerbsveranstaltungen entsprechen den "realistisch" Einstellungen der iRacing Simulation.

3.12 Incident Limit

Das Level des Incident Limit beträgt pro Rennen 10. Nach 10 Incident's erfolgt eine Durchfahrtsstrafe, danach alle 5 Incident's eine weitere Durchfahrtsstrafe. Die Bestrafung erfolgt automatisch durch die Simulation iRacing.

3.13 Flaggenregeln

Grüne Flagge

"Free to race" Keine Einschränkungen, Rennen frei gegeben.

Gelbe Flagge

Erhöhte Vorsicht, absolutes Überhol Verbot.

Mit Video Beweis kann bei Verstoß ein Protest gestellt werden.

„Spiegel Ei Flagge“ Schwarz/Orangener Punkt

Dein Fahrzeug hat schweren Schaden erlitten. Fahr an die Box zur Reperatur!

Wenn fahren nicht mehr möglich, lass dich „towan“!

Blaue Flagge

"Schnelleres Fahrzeug von hinten, überrundet"

Sollte man eine Blaue Flagge erhalten und das ankommende Fahrzeug kontinuierlich zeit auf dich gut machen ist das überholen schnellstmöglich zu ermöglichen. Das ankommende Fahrzeug darf dabei keine Zeit verlieren und die Idealinie ist für das problemlose Überholen frei zu machen.

Blocken oder verteidigen unter Blauer Flagge ist strengstens verboten. Bei Verstoß kann ein Protest gestellt werden.

Weiße Flagge

Gibt den Beginn der Letzte Runde an.

Schwarz/Weiß karierte Flagge

Finish / Ziel

4 Salvatorische Klausel



Sollten einzelne Bestimmungen dieses Regelwerkes undurchführbar sein bzw. undurchführbar werden, so wird dadurch die Wirksamkeit des Regelwerkes im Übrigen nicht berührt. Die vorstehende Bestimmung gilt entsprechend für den Fall, dass sich das Regelwerk als lückenhaft erweist.

**Ende der
Rahmenausschreibung für
Rundstrecken-Serien im Sim
Racing**